

1. Du kannst den Ordinatenabschnitt und die Nullstellen einer gegebenen Funktion bestimmen.
2. Du kannst die folgenden Graphen ohne Hilfe eines Taschenrechners skizzieren:
 - $y = x^a$ für $a \in \mathbb{Z}$
 - $y = mx + q$ ($m, q \in \mathbb{Q}$)
 - $y = |x|$
 - $y = \sqrt{x}$
3. Du kannst durch Funktionen definierte Punktmengen im Koordinatensystem ermitteln und graphisch hervorheben.
4. Du kannst den Definitions- und den Wertebereich einer Funktion bestimmen.
5. Du kannst den Symmetrietyp des Graphen einer gegebenen Funktion bestimmen.
6. Du kannst das Monotonieverhalten einer Funktion (auf einem gegebenen Intervall) beschreiben.
7. Du kannst die elementaren Transformationen von Kurven (Translationen, Spiegelungen, axiale Streckungen) anhand der Änderung von Funktionsgleichung erkennen und umgekehrt die Veränderung(en) für eine vorgegebene Transformation angeben.
8. Du kannst die Gleichungen von Potenzfunktionen bestimmen, deren Graph durch eine Menge vorgegebener Punkte geht.
9. Du kannst die Gleichung der Umkehrfunktionen einer geeigneten Funktion rechnerisch und graphisch bestimmen.