

Rasterung von Linien

Ziel: Färbe alle Pixel ein, die der Strecke zwischen den Punkten (x_1, y_1) und (x_2, y_2) möglichst nahe kommt.

Lösung: `LINE(x1, y1, x2, y2, farbe):`
 `m = (y2-y1)/(x2-x1)`
 for x in (x1, x1+1, ..., x2):
 `y = runden(y1 + m*x)`
 Färbe Pixel (x, y) mit farbe ein

