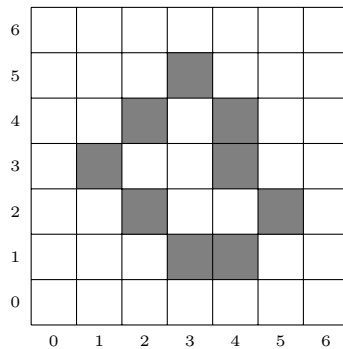


Rekursiver 4-Neighbour-Floodfill-Algorithmus

Ziel: Ersetze die Farbe der Pixel eines zusammenhängenden Bereichs durch eine andere.

Lösung: FILL4(x, y, alt, neu):

Falls das Pixel am Punkt (x, y) die alte Farbe hat
Ersetze die alte durch die neue Farbe
Führe FILL4(...) mit dem oberen Nachbarpixel aus
Führe FILL4(...) mit dem linken Nachbarpixel aus
Führe FILL4(...) mit dem unteren Nachbarpixel aus
Führe FILL4(...) mit dem rechten Nachbarpixel aus



fill4(3, 3, W, R)

ändere Pixel (3,3) von W auf R

N: fill4(3, 4, W, R)

ändere Pixel (3,4) von W auf R

N: fill4(3, 5, W, R)

W: fill4(2, 4, W, R)

S: fill4(3, 3, W, R)

E: fill4(4, 4, W, R)

W: fill4(2, 3, W, R)

ändere Pixel (2,3) von W auf R

N: fill4(2, 4, W, R)

W: fill4(1, 3, W, R)

S: fill4(2, 2, W, R)

E: fill4(3, 3, W, R)

S: fill4(3, 2, W, R)

ändere Pixel (3,2) von W auf R

N: fill4(3, 3, W, R)

W: fill4(2, 2, W, R)

S: fill4(3, 1, W, R)

E: fill4(4, 2, W, R)

ändere Pixel (4,2) von W auf R

N: fill4(4, 3, W, R)

W: fill4(3, 2, W, R)

S: fill4(4, 1, W, R)

E: fill4(5, 2, W, R)

E: fill4(4, 3, W, R)