Geometrie und Computergrafik

Übungen

Aufgabe 1.1

Gegeben sind
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ -4 \\ 7 \end{pmatrix}$$
, $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 8 \end{pmatrix}$.

Berechne $-2\vec{a} + 3\vec{b}$.

Aufgabe 1.2

$$(3, -5, 8)^{\mathrm{T}}$$
?

Aufgabe 1.3

Sind die Vektoren
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix}$$
, $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 6 \end{pmatrix}$ und $\vec{c} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ linear unabhängig?

Aufgabe 1.4

Gegeben:
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $\vec{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix}$

Gesucht: $\vec{a} \cdot \vec{b}$

Aufgabe 1.5

Sind die Vektoren
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 5 \\ 9 \\ 1 \end{pmatrix}$ orthogonal?

Aufgabe 1.6

Gegeben: $\vec{a} = (3, -2, 1, 5)^{\mathsf{T}}$

Gesucht: $|\vec{a}|$

Aufgabe 1.7

Gegeben: $\vec{v} = \begin{pmatrix} 20 \\ -9 \\ 12 \end{pmatrix}$

Gesucht: Vektor \vec{u} mit der Richtung von \vec{v} und der Länge $|\vec{u}|=1.$

Aufgabe 1.9

Gegeben:
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Gesucht: $\vec{a} \times \vec{b}$, $\vec{b} \times \vec{a}$ und $\vec{a} \times \vec{a}$

Aufgabe 2.1

Stelle den Punkt P(-1,8) mit homogenen Koordinaten dar.

Aufgabe 2.2

Stelle den Punkt P(-8:6:-2) mit inhomogenen Koordinaten dar.

Aufgabe 2.3

Bestimme eine Koordinatengleichung der Gerade durch die Punkte A(5,3) und B(1,2) mittels homogener Koordinaten.

Aufgabe 2.4

Bestimme den Schnittpunkt der Geraden mit den Gleichungen $g\colon 2x-5y+3=0$ und $h\colon 4x+2y-1=0$ mittels homogener Koordinaten.

3

Aufgabe 2.5

Bestimme eine Gleichung der Geraden s, die durch den Schnittpunkt S_1 der Geraden mit den Gleichungen

$$g_1$$
: $5x + 2y + 1 = 0$ und h_1 : $-x + 7y = 0$

sowie durch den Schnittpunkt \mathcal{S}_2 der Geraden mit den Gleichungen

$$g_2$$
: $3y + 4 = 0$ und h_2 : $6x + 8y + 9 = 0$

geht.

Aufgabe 2.6

Weise nach, dass die Geraden g: -4x + 6y + 5 = 0 und h: 6x - 9y + 1 = 0 parallel sind, indem du zeigst, dass sie sich in einem Fernpunkt schneiden.

Aufgabe 2.7

Gegeben sind die Punkte P(3,4) und Q(5,5). Bestimme eine Gleichung der Geraden, die durch den Punkt P und den Fernpunkt in Richtung von \overrightarrow{OQ} geht.

Aufgabe 2.8

Gegeben sind die Punkte P(3,4) und Q(5,5). Erhält man ein sinnvolles Resultat, wenn man mittels homogener Koordinaten eine Gleichung der Geraden durch die Fernpunkte der Richtungen \overrightarrow{OP} und \overrightarrow{OQ} bestimmt?

Aufgabe 3.1

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -5 \\ -1 & 3 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 4 & -2 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.2

$$\begin{pmatrix} 3 & -3 & -1 \\ -3 & -4 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 4 & -3 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.3

$$-2 \cdot \begin{pmatrix} -1 & -4 & -4 \\ 5 & 0 & 2 \\ 3 & -4 & 0 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.4

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & -3 \\ 8 & 6 & 5 \end{pmatrix}^{\mathrm{T}}$$

Aufgabe 3.5

$$\begin{pmatrix} 7 \\ -1 \\ -8 \end{pmatrix}^{\mathrm{T}}$$

Aufgabe 3.6

$$\begin{pmatrix} 8 & 0 & 1 \\ 6 & 0 & 9 \\ 7 & 5 & 3 \end{pmatrix}^{\mathrm{T}}$$

Aufgabe 3.7

$$\begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 5 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.8

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.9

$$\begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.10

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.11

$$\begin{pmatrix} 0 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 5 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.12

$$\begin{pmatrix} 5 & 4 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix}$$

6

Aufgabe 3.13

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.14

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 & 3 & 7 \\ 9 & 3 & 5 \\ 8 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.15

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 & 3 & 7 \\ 9 & 3 & 5 \\ 8 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.16

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 & 3 & 7 \\ 9 & 3 & 5 \\ 8 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3.17

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 6 & -2 \\ 7 & 4 \end{pmatrix}$$

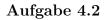
Aufgabe 3.18

$$\begin{pmatrix} 6 & -2 \\ 7 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 4.1

Verschiebe den Punkt P(4,5) um den Vektor $\binom{3}{-2}$ mit Hilfe einer geeigneten Matrix.

7



Strecke den Punkt P(4,5) am Ursprung mit den Faktoren $k_x = 2$ und $k_y = -1$. Verwende eine geeignete Matrix.

Aufgabe 4.3

Drehe den Punkt P(4,5) am Ursprung um den Winkel $\varphi=90^\circ$ mit Hilfe einer geeigneten Matrix.

Aufgabe 4.4

Ein Punkt in der Ebene soll am Ursprung um den Winkel $\varphi=90^\circ$ gedreht und anschliessend um den Vektor $\binom{3}{-2}$ verschoben werden. Bestimme die Matrix der gesamten Abbildung.

Aufgabe 4.5

Ein Punkt in der Ebene soll um den Vektor $\binom{3}{-2}$ verschoben und anschliessend am Ursprung um den Winkel $\varphi=90^\circ$ gedreht werden. Bestimme die Matrix der gesamten Abbildung.

Aufgabe 4.6

Ein beliebiger Punkt soll am Zentrum Z(5,4) um den Winkel $\varphi=90^\circ$ gedreht werden. Bestimme die Matrix dieser Abbildung.

Aufgabe 4.7

Ein beliebiger Punkt soll am Zentrum Z(3,4) mit den Faktoren $k_x=2$ und $k_y=2$ skaliert (gestreckt) werden. Bestimme die Matrix dieser Abbildung.