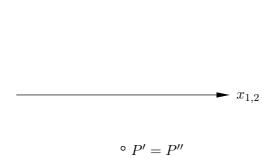
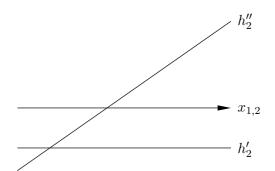
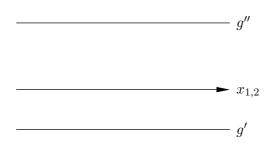
## ${\bf Aufgabe}~{\bf 1}$

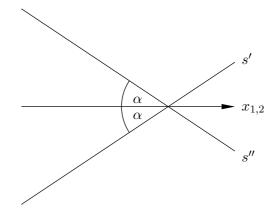
- (a) Punkt P in der Koinzidenzebene (b) Gerade  $h_2$  in 2. Hauptlage





- (c) Drittprojizierende Gerade g
- (d) Gerade s in der Symmetrieebene

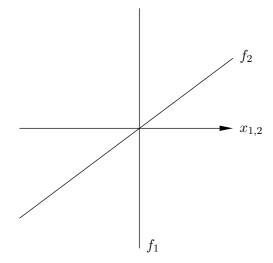




(e) Ebene  $\varepsilon$  in 1. Hauptlage

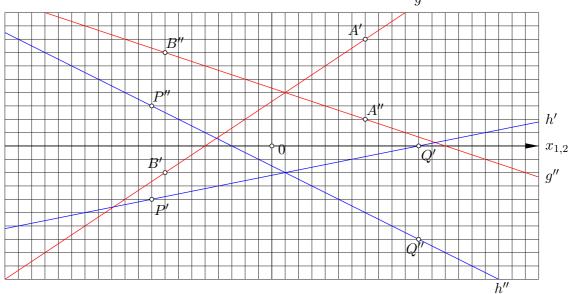
(f) Zweitprojizierende Ebene $\varphi$ 



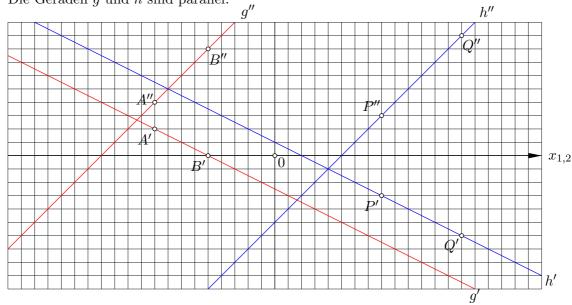


### Aufgabe 2

(a) Die Geraden g und h sind windschief. Vorsicht: Bei den übereinanderliegenden Schnittpunkten handelt es sich "nur" um Koinzidenzpunkte der Geraden g und h und nicht um die Risse eines Geradenschnittpunkts. g'



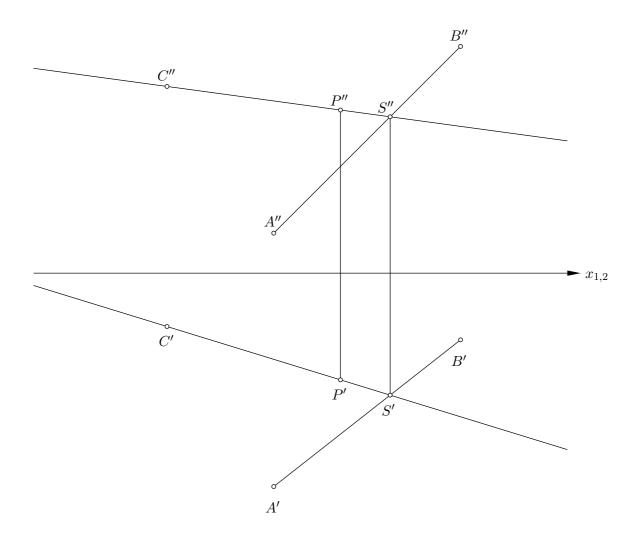
(b) Die Geraden g und h sind parallel.



# Aufgabe 3

- (a) 1. DG-Standardaufgabe: die Spurpunkte einer Geraden bestimmen
- (b) 2. DG-Standardaufgabe: die Spuren einer Ebene bestimmen

# Aufgabe 4

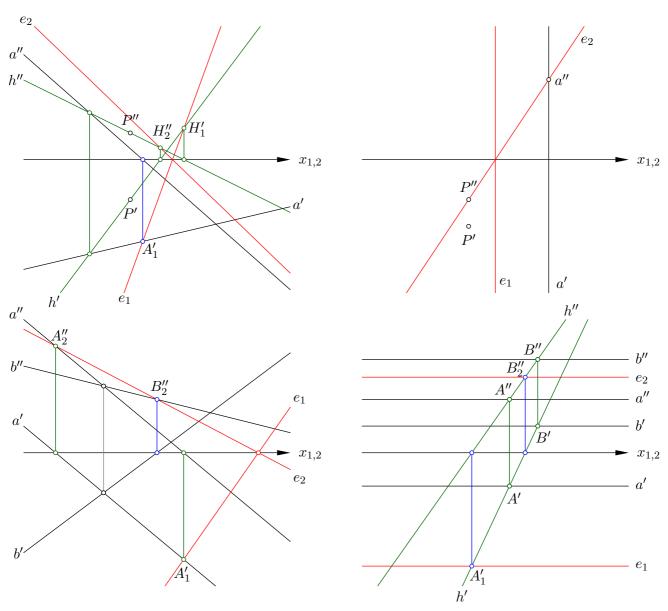


## Konstruktionsbericht:

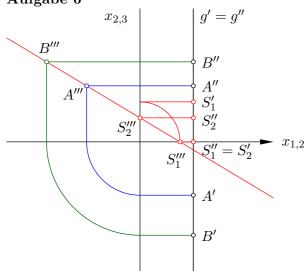
Durch die Hilfsgeraden (A'B') und (C'P') wird P' in das Dreieck A'B'C' "eingespannt". Durch Konstruktion der entsprechenden Aufrisse können wir P'' bestimmen.

- 1.  $(C'P') \cap (A'B') \rightarrow S'$
- 2.  $\operatorname{Ord}(S') \cap (A''B'') \to S''$
- 3.  $(C''S'') \cap \operatorname{Ord}(P') \to P''$

Aufgabe 5



Aufgabe 6



Um die Spurpunkte konstruierbar zu machen, muss die Gerade in den Seitenriss gebracht werden. Einige werden reklamieren, dass kein Ursprung angegeben ist, um die Rissachse  $x_{2,3}$  anzubinden. Weil wir nach der "Drehung" in den Seitenriss aber wieder den gleichen Weg zurück müssen, spielt es keine Rolle, wo wir  $x_{2,3}$  plazieren. Besonders Mutige wählen daher  $g=x_{2,3}$ .

Beachte auch, dass bei Seitenrissen rechts von  $x_{2,3}$  "oben herum" gedreht wird. Vergleiche dazu  $A' \to A'''$  und  $S_1''' \to S_1'$ .

(Die Achse  $x_{2,3}$  wird deshalb so genannt, weil sie die Schnittgerade von  $\pi_2$  und  $\pi_3$  ist, die beim Seitenriss eine Rolle spielen)