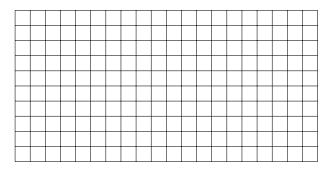
PXM-Dateiformate

Prüfungsvorbereitung

Stelle das in der folgenden PBM-Datei definierte Bild im vorbereiteten Raster dar und kennzeichne die Bildgrenzen durch einen Rahmen. Das Bild stellt nichts Konkretes dar.

```
P1
4 3
1 0 0 1 1 0 0 1 0 1 1 1
```



```
P1
4 3
1 0 0 1 1 0 0 1 0 1 1 1
```

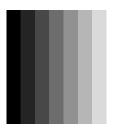


Gegeben ist eine Datei mit einer PGM-Grafik im ASCII-Format:

```
P2
88
 1 2 3 4 5 6 7
0 1 2 3 4 5 6 7
0 1 2 3 4 5 6 7
 1 2 3 4 5 6 7
 1 2 3 4 5 6 7
  1 2 3 4 5 6 7
  1 2 3 4 5 6 7
 1 2 3 4 5 6 7
```

Beschreibe möglichst genau, was im Bild zu sehen ist.

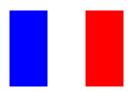
- Das Bild ist 8 Pixel breit und 8 Pixel hoch.
- Es gibt 8 verschiedene Graufstufen.
- Das Bild ist aus 8 vertikalen Streifen aufgebaut, die von links nach rechts immer heller werden, wobei der erste Streifen links schwarz und der letzte Streifen rechts weiss ist.



Gegeben ist eine Datei mit einer PPM-Grafik im ASCII-Format.

Beschreibe möglichst genau, was im Bild zu sehen ist.

- Das Bild ist 6 Pixel breit und 4 Pixel hoch.
- Es gibt 2 verschiedene Farbabstufungen *pro Farbton*.
- Das Bild ist aus 3 vertikalen Streifen zu je 2 Pixeln aufgebaut, Der Streifen ganz links ist blau, der mittlere weiss und der rechte Streifen rot. Dies entspricht farblich etwa der Nationalflagge Frankreichs (der *Trikolore*).



Welche Farben werden durch die folgenden RGB-Farbcodes mit 256 Abstufungen definiert?

- (a) 0 0 0
- (b) 0 255 0
- (c) 255 255 255

- (a) 0 0 0 Schwarz
- (b) 0 255 0 Grün
- (c) 255 255 255 Weiss

Schreibe Python-Code, der eine Liste mit 100 Nullen erzeugt und diese Liste der Variablen L zuweist.



Schreibe Python-Code, der eine Liste mit 100 Nullen erzeugt und diese Liste der Variablen L zuweist.

L	=	[0	f	0	r	i	i	n	r	a	n	g	е	(0	,	1	0	0)]	

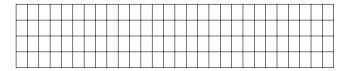
Schreibe Python-Code, der eine Liste mit den ersten 20 geraden ganzen Zahlen ([0, 2, 4, 6, ...]) erzeugt und weise diese Liste der Variable L zu.



Schreibe Python-Code, der eine Liste mit den ersten 20 geraden ganzen Zahlen ([0, 2, 4, 6, ...]) erzeugt und weise diese Liste der Variable L zu.

L	=	[2	*	i	f	0	r	i	i	n	r	a	n	g	е	(2	0)]	

Schreibe Python-Code, der eine Liste mit 5 Listen erzeugt, die jeweils 4 Nullen enthalten und weise diese Liste von Listen der Variable M zu. *Hinweis:* Verteile den Code auf zwei Zeilen.

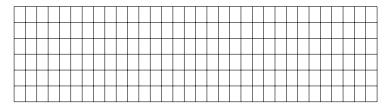


Schreibe Python-Code, der eine Liste mit 5 Listen erzeugt, die jeweils 4 Nullen enthalten und weise diese Liste von Listen der Variable M zu. *Hinweis:* Verteile den Code auf zwei Zeilen.

М	=	[[0		f	0	r		у	i	n		r	a	n	g	е	(4)]	
			f	0	r		x		i	n	r	a	n	g	е)	5)]				

Schreibe den Inhalt der Datei, die von dem folgenden Python-Code erzeugt wird, möglichst präzise in das folgende Raster.

```
fd = open('pxm-pvor-08.txt', mode='w')
fd.write('Hello')
fd.write('1234\n')
fd.write('5 678\n')
fd.write(9 * '-')
fd.close()
```



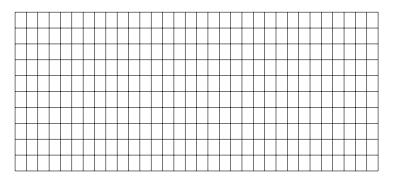
```
fd = open('pxm-pvor-08.txt', mode='w')
fd.write('Hello')
fd.write('1234\n')
fd.write('5 678\n')
fd.write(9 * '-')
fd.close()
```

erzeugt die Outputdatei

```
Hello1234
5 678
```

Schreibe ein Python-Programm, das eine einfarbig blaues PPM-Bild mit dem Namen blauesbild.ppm erzeugt, das 200 Pixel breit und 100 Pixel hoch ist.

Hinweise: Der Identifikator für PPM-Dateien ist P3; verwende 256 Helligkeitsstufen.



Schreibe ein Python-Programm, das eine einfarbig blaues PPM-Bild mit dem Namen blauesbild.ppm erzeugt, das 200 Pixel breit und 100 Pixel hoch ist.

Hinweise: Der Identifikator für PPM-Dateien ist P3; verwende 256 Helligkeitsstufen.

```
fd = open('blauesbild.ppm', mode='w')
fd.write('P3\n')
fd.write('200 100\n')
fd.write('255\n')
for i in range(200*100):
    fd.write('0 0 255\n')
fd.close()
```

Da auch 0 eine Helligkeitsstufe ist, beträgt die maximale Helligkeit 255.