

1. Die Python-Funktion `input()`:
  - Du kannst allfällige Syntaxfehler erkennen.
  - Semantik: Du kannst Python-Code mit dieser Funktion interpretieren.
2. Der Python-Zuweisungsoperator (`=`):
  - Du kannst Syntaxfehler bei Zuweisungen erkennen.
  - Semantik: Du kannst Python-Code mit diesem Operator interpretieren.
3. Du kannst überprüfen, ob die Syntax eines Bezeichners (Variablenname) korrekt ist. Die Namen der Python-Schlüsselwörter müssen dafür nicht auswendig gelernt werden.
4. Du kannst erkennen, ob Zeichenketten syntaktisch korrekt definiert sind.
5. Du kannst die drei Python-Datentypen *String* (`str`), *Integer* (`int`) und *Float* (`float`) anhand ihrer Syntax in Codebeispielen erkennen.
6. Du kannst arithmetische Ausdrücke mit den Python-Operatoren `+`, `-`, `*`, `/`, `**`, `//`, `%` auswerten und jeweils den Datentyp des Resultats angeben:
7. Du kannst Ausdrücke mit den Python-Stringoperatoren `+` und `*` auswerten.
8. Du kannst die Typumwandlungsfunktion `int()` und `float()` von Python für Argumente vom Typ `String` interpretieren und erkennst, wann eine solche Umwandlung nicht möglich ist.
9. Die Python-Methode `str.format()`:
  - Syntax: Du kannst erkennen, ob die Methode in Codebeispielen syntaktisch korrekt dargestellt ist.
  - Semantik: Du kannst Python-Code mit dieser Methode interpretieren.
10. Die Python-Funktion `print()`:
  - Syntax: Du kannst entscheiden, ob die Funktion in Codebeispielen syntaktisch korrekt dargestellt ist.
  - Semantik: Du kannst Python-Code mit dieser Funktion interpretieren.
11. Du kannst einfache EVA-Programme schreiben, die mit `input(...)` zu einer Eingabe auffordern, den eingegebenen Text, falls nötig in eine ganze Zahl (oder Gleitkommazahl) umwandeln, diese Zahl(en) mit einer Formel verarbeiten und schliesslich das berechnete Resultat mit `print(...)` ausgeben.
12. Syntax und Semantik der Wahrheitswerte `True` und `False` sowie der logischen Operatoren `not`, `and` und `or` mit ihrer Präzedenz (Rangfolge)
13. Semantik der Vergleichsoperatoren `==`, `!=`, `<`, `<=`, `>`, `>=` für Zahlen und Zeichenketten
14. Syntax und Semantik von bedingten Anweisungen (`if`), Verzweigungen (`if-else`) und mehrfachen Verzweigungen (`if-elif-else`)