

1. Du kannst für eine gegebene kleine Aufgabe die dafür nötigen User-Stories schreiben.
2. Du kannst die Begriffe *Syntax* und *Semantik* grob umschreiben.
3. Die Python-Funktion `input()`:
  - Du kannst allfällige Syntaxfehler erkennen.
  - Semantik: Du kannst Python-Code mit dieser Funktion interpretieren.
4. Der Python-Zuweisungsoperator (`=`):
  - Du kannst Syntaxfehler bei Zuweisungen erkennen.
  - Semantik: Du kannst Python-Code mit diesem Operator interpretieren.
5. Du kannst überprüfen, ob die Syntax eines Bezeichners (Variablenname) korrekt ist. Die Namen der Python-Schlüsselwörter müssen dafür nicht auswendig gelernt werden.
6. Du kannst erkennen, ob Zeichenketten syntaktisch korrekt definiert sind.
7. Du kannst die drei Python-Datentypen *String* (`str`), *Integer* (`int`) und *Float* (`float`) anhand ihrer Syntax in Codebeispielen erkennen.
8. Du kannst arithmetische Ausdrücke mit den Python-Operatoren `+`, `-`, `*`, `/`, `**`, `//`, `%` auswerten und jeweils den Datentyp des Resultats angeben:
9. Du kannst Ausdrücke mit den Python-Stringoperatoren `+` und `*` auswerten.
10. Du kannst die Typumwandlungsfunktion `int()` und `float()` von Python für Argumente vom Typ `String` interpretieren und erkennst, wann eine solche Umwandlung nicht möglich ist.
11. Die Python-Methode `str.format()`:
  - Syntax: Du kannst erkennen, ob die Methode in Codebeispielen syntaktisch korrekt dargestellt ist.
  - Semantik: Du kannst Python-Code mit dieser Methode interpretieren.
12. Die Python-Funktion `print()`:
  - Syntax: Du kannst entscheiden, ob die Funktion in Codebeispielen syntaktisch korrekt dargestellt ist.
  - Semantik: Du kannst Python-Code mit dieser Funktion interpretieren.
13. Du kannst die drei verschiedenen Arten von Programmierfehlern (*Syntaxfehler*, *semantische Fehler*, *Laufzeitfehler*) in geeigneten Codebeispielen erkennen.
14. Du kannst einfache EVA-Programme schreiben, die mit `input(...)` zu einer Eingabe auffordern, den eingegebenen Text, falls nötig in eine ganze Zahl (oder Gleitkommazahl) umwandeln, diese Zahl(en) mit einer Formel verarbeiten und schliesslich das berechnete Resultat mit `print(...)` ausgeben.