

1. Du kannst eine *Koordinatengleichung* einer Ebene aus den folgenden Bestimmungsstücken berechnen:
 - drei verschiedene Punkte A, B, C ,
 - einer Geraden g und ein Punkt $P \notin g$,
 - zwei sich schneidenden oder zwei parallelen Geraden,
 - einem Punkt und einem Normalenvektor.
2. Du kannst eine *Parametergleichung* einer Ebene aus den folgenden Bestimmungsstücken berechnen:
 - drei verschiedene Punkte A, B, C ,
 - einer Geraden g und ein Punkt $P \notin g$,
 - zwei sich schneidenden oder zwei parallelen Geraden,
3. Du kannst die folgenden *speziellen Lagen von Ebenen* anhand ihrer Gleichung erkennen und benennen:
 - parallel zu einer der drei Koordinatenebenen (Hauptebenen)
 - senkrecht zu einer der drei Koordinatenebenen (projizierende Ebenen)
 - durch den Ursprung des Koordinatensystems gehend (Ursprungsgeraden)
4. Du kannst die *Achsenabschnitte* einer Ebene bestimmen.
5. Du kannst die *Spurgeraden* einer Ebene bestimmen.
6. Du kannst rechnerisch die gegenseitige Lage von Punkt und Ebene untersuchen.
7. Du kannst rechnerisch die gegenseitige Lage von Gerade und Ebene untersuchen. Dazu gehört die Bestimmung eines allfälligen Schnittpunkts und des Schnittwinkels von Ebene und Gerade.
8. Du kannst rechnerisch die gegenseitige Lage von zwei Ebenen untersuchen. Dazu gehört die Bestimmung einer allfälligen Schnittgerade und des Winkels zwischen den beiden Ebenen.
9. Du kannst den Schnittpunkt von drei Ebenen in allgemeiner Lage berechnen.
10. Du kannst die *Mittelnormalebene* von zwei Punkten bestimmen.
11. Du kannst einen Punkt an einer Ebene spiegeln.
12. Du kannst den Abstand von einem Punkt zu einer Ebene berechnen.
13. Du kannst den Abstand von zwei parallelen Ebenen berechnen.