

1. Du kannst für eine Zufallsvariable X über einem Wahrscheinlichkeitsraum Ω die Werte der Wahrscheinlichkeitsfunktion $P(X = x)$ bestimmen.
2. Du kannst die *Wahrscheinlichkeitsfunktion* (*probability mass function* oder *discrete probability density function*) einer diskreten Zufallsvariable X graphisch als Stabdiagramm darstellen.
3. Du kannst die *Wahrscheinlichkeitsverteilung* (*cumulative distribution function*) einer diskreten Zufallsvariablen graphisch als Treppenfunktion darstellen.
4. Du kannst die Varianz $\text{Var}(X)$ und die Standardabweichung $\sigma(X)$ einer Zufallsvariablen X berechnen.
5. Du kannst Erwartungswert und Varianz einer Zufallsvariablen mit Hilfe der Listenfunktionen des Taschenrechners effizient berechnen.
6. Du kannst den Erwartungswert dazu verwenden, um den Einsatz für ein faires Spiel zu berechnen.